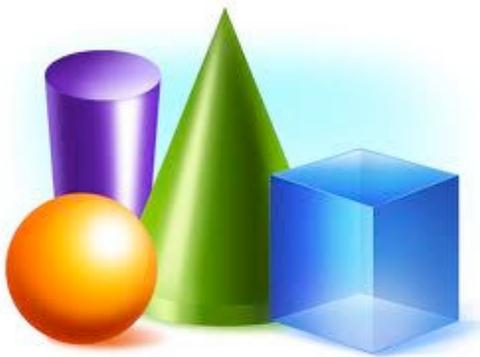


Figuras de dos dimensiones y tres dimensiones

En este módulo, comenzaremos por describir y clasificar figuras planas, y después figuras sólidas. Por último, aprenderemos a clasificar y comparar ambas figuras.



¡Es hora de trabajar con figuras!



¿Qué vimos antes de este módulo?: Contamos números hasta el 10, incluyendo el aprendizaje de *uno más que* y *uno menos que* un número dado.

¿Qué veremos después de este módulo?: Continuaremos trabajando con números, usando unidades de peso y medidas para hablar usando los términos de más y menos que un número.

Palabras que usaremos en este módulo:

Palabras acerca de posición: **above** (arriba), **below** (debajo), **beside** (junto a), **in front of** (enfrente de), **next to** (al lado de), **behind** (detrás de)

Flat (figura plana) (figuras de dos dimensiones)

- **Circle** (Círculo)

- **Hexagon** (Hexágono) (figura plana delimitada por seis lados rectos)

- **Rectangle** (Rectángulo) (figura plana delimitada por cuatro lados rectos)

- **Square** (Cuadrado) (figura plana delimitada por cuatro lados rectos iguales)

- **Triangle** (Triángulo) (figura plana delimitada por tres lados rectos)

Face (Superficie) (lado plano de una figura sólida)

Solid (Sólido) (Figuras de tres dimensiones)

- **Cone (Cono)**

- **Cube (Cubo)**

- **Cylinder (Cilindro)**

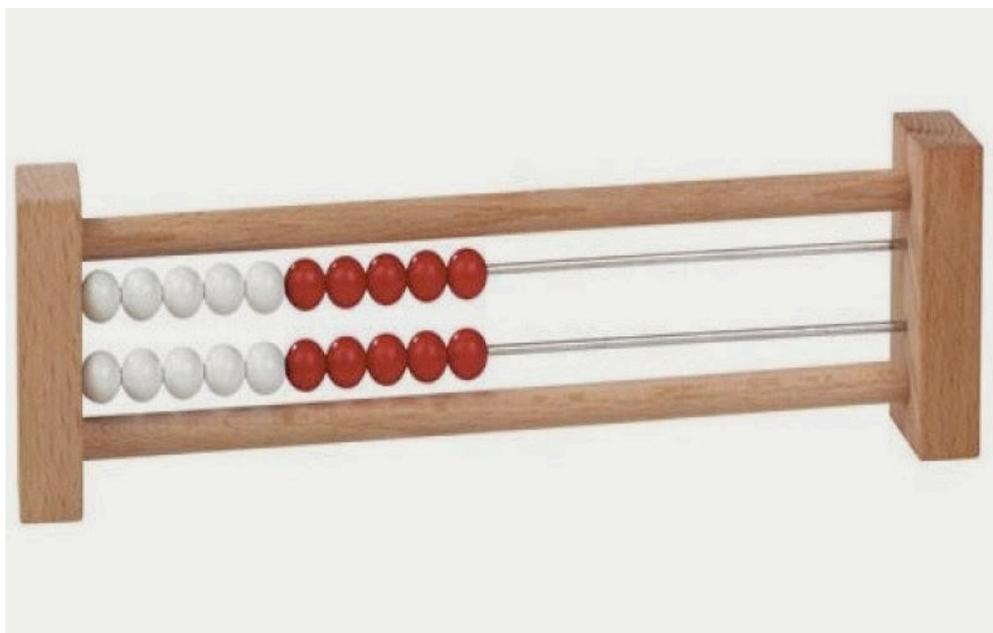
- **Sphere (Esfera)**

+ Cómo puede ayudar en casa:

- Ayude a su estudiante a buscar y describir formas en objetos comunes
- Hable acerca de los tipos de figuras de dos dimensiones que usted puede identificar "dentro de" las figuras de tres dimensiones
- Continúe revisando y practicando contar y comparar números hasta el 10.

Claves de las Normas Académicas *Common Core*:

- Clasificar objetos y contar el número de objetos en cada categoría
- Identificar y describir las figuras tales como cuadros, círculos, triángulos, rectángulos, hexágonos, cubos, conos, cilindros y esferas
- Analizar, comparar, crear y formar figuras



Lo más destacado de los Modelos Matemáticos:

Rekenreks

Los estudiantes usarán este instrumento para representar números en maneras más complejas y diversas a medida que crecen.

A Story of Units cuenta con varios "modelos" matemáticos fundamentales que se utilizarán durante los años de primaria del estudiante.

El rekenrek es un tipo de ábaco que fue desarrollado en Holanda pero que ha tenido muchas variaciones en otras culturas del mundo. En *A Story of Units*, los rekenreks se utilizan primero en el kínder como un modelo de números del 1 al 5. Más adelante, las cuentas blancas y rojas pueden usarse para ilustrar números hasta el 10, y después al 20.

Existen una variedad de habilidades que los estudiantes pueden practicar en el rekenrek, incluyendo contar de manera sencilla, contar a saltos, y finalmente, comenzar con los conceptos de sumas y restas. Al principio del primer grado, usamos los rekenreks para modelar la composición y descomposición de números conforme usamos sumas y restas.

Usando el rekenrek:

Los estudiantes pueden ver con facilidad grupos de 5, y pueden mover las cuentas para mostrar su cálculo y su pensamiento conforme van uniando y separando números (componer y descomponer números).

