



Unidad 7

Figuras de dos dimensiones y perímetro

3



Lección 15

Diseña tu propio robot

Objetivo de aprendizaje

Usemos perímetros y áreas para diseñar robots.

3



¿Qué sabes sobre ___?

¿Qué sabes sobre el área y el perímetro?

Crea tu propio robot con estas especificaciones. Explica o muestra tu trabajo para que sea claro que tu robot cumple con las especificaciones que se piden.

- a. Cada parte del cuerpo debe ser un rectángulo.
- b. Cabeza: perímetro de 36 unidades
- c. Cuello: perímetro de 8 unidades
- d. Cuerpo: perímetro de 64 unidades
- e. Cada brazo: perímetro de 24 unidades
- f. Cada pierna: perímetro de 32 unidades
- g. Incluye una o más partes rectangulares en tu robot. Escoge las partes que quieras.

2. Encuentra el área de cada una de las partes del cuerpo de tu robot.
3. Encuentra el área total de tu robot.
4. Recorrido por el salón: cuando vayan juntos a ver los robots, discutan sobre las distintas áreas que se pueden crear con rectángulos que tienen el mismo perímetro.

En las últimas tres lecciones, usamos figuras, perímetros y áreas para diseñar patrones de telas, parques y robots. Piensen en cosas que puedan tener figuras, perímetros y áreas. ¿Cuáles de esas cosas les gustaría diseñar?

¿Cuál fue tu lección favorita sobre figuras y sus perímetros? ¿Por qué?

This slide deck is copyright 2021 by Kendall Hunt Publishing, <https://im.kendallhunt.com/>, and is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License ([CC BY-NC 4.0](#)).

All curriculum excerpts are under the following licenses:

IM K–5 Math™ is copyright 2021 by Illustrative Mathematics®. It is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 International License ([CC BY 4.0](#)).

This material includes public domain images or openly licensed images that are copyrighted by their respective owners. Openly licensed images remain under the terms of their respective licenses. See the image attribution section for more information.

The Illustrative Mathematics® name and logo are not subject to the Creative Commons license and may not be used without the prior and express written consent of Illustrative Mathematics®.