



Unidad 4

Sumemos y restemos en la recta numérica

2



Lección 6

Día 1 de centros

Objetivo de aprendizaje

Ubiquemos números en una recta numérica.

2

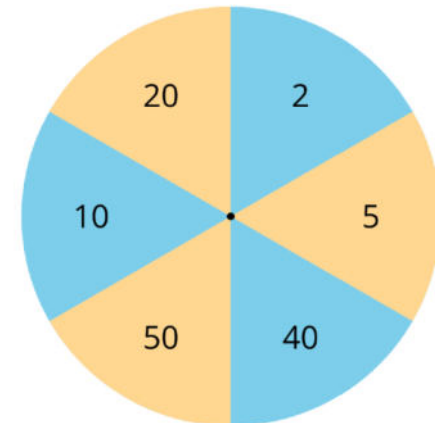
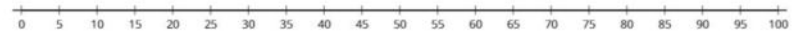
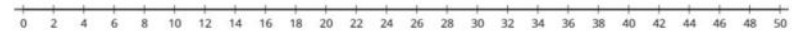
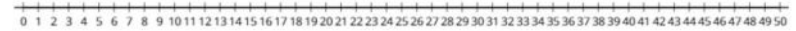


Encuentra mentalmente el valor de cada expresión.

- $65 - 25$
- $65 - 27$
- $55 - 17$
- $46 - 18$

Conozcamos “Carrera sobre rectas numéricas: Dos, cinco, diez” 2

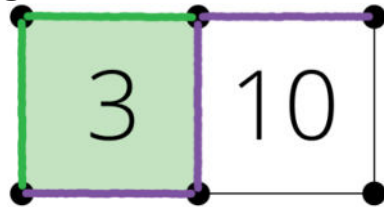
- Coloca un cubo pequeño en el cero en cada recta numérica.
- En tu turno:
 - Gira la ruleta.
 - El número que giraste es qué tan lejos puedes moverte en una recta numérica. Elige en qué recta numérica quieres moverte.
 - Cuenta en voz alta mientras mueves un contador esa distancia en la recta numérica apropiada.
- Túrnense para girar y mover un cubo.
- Si un cubo cae exactamente en la última marca de una recta numérica, ese compañero se queda con el cubo y pone uno nuevo en 0.
- El primer jugador en recolectar 5 cubos gana.



Este es mi tablero de juego y este es el número que saqué. Ya que tengo que llegar exactamente al final de la recta numérica para quedarme con un cubo, ¿qué jugada harían en el tablero?

Escoge un centro.

Captura cuadrados



Carrera sobre rectas numéricas



Acertijos numéricos

$$14 = 8 + \square$$

¿Qué les gustó de las actividades en las que trabajaron hoy?

En nuestras actividades de los centros de hoy teníamos que sumar y restar.
¿Qué estrategia usaron como ayuda para sumar y restar?

This slide deck is copyright 2021 by Kendall Hunt Publishing, <https://im.kendallhunt.com/>, and is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License ([CC BY-NC 4.0](#)).

All curriculum excerpts are under the following licenses:

IM K–5 Math™ is copyright 2021 by Illustrative Mathematics®. It is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 International License ([CC BY 4.0](#)).

This material includes public domain images or openly licensed images that are copyrighted by their respective owners. Openly licensed images remain under the terms of their respective licenses. See the image attribution section for more information.

The Illustrative Mathematics® name and logo are not subject to the Creative Commons license and may not be used without the prior and express written consent of Illustrative Mathematics®.