



Unidad 2

Sumemos y restemos hasta

2



Lección 4

Día 1 de centro

Objetivo de aprendizaje

Juguemos juegos para practicar sumas y restas.

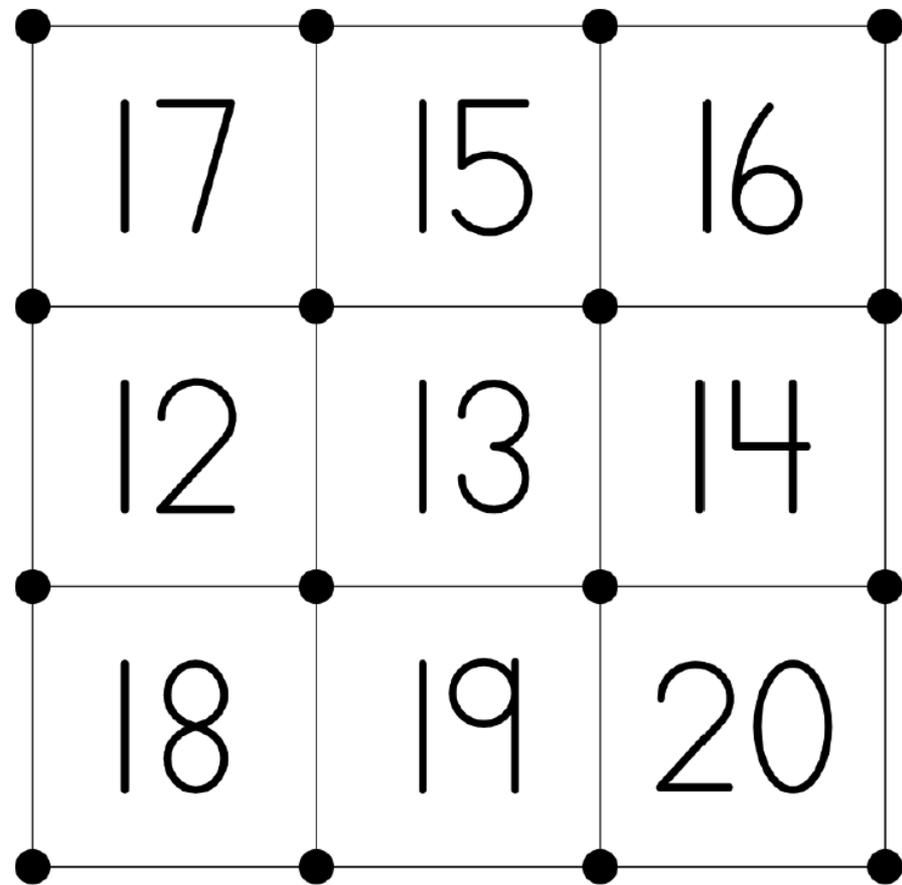
2



Encuentra mentalmente el valor de cada expresión.

- $6 - 3$
- $66 - 3$
- $66 - 30$
- $66 - 33$

- En tu turno:
 - Gira la ruleta y saca una carta. Encuentra la suma.
 - Elige un cuadrado en el tablero que muestre ese número. Dibuja una línea que conecte 2 puntos cualesquiera alrededor del número.
 - If you can't draw a line, spin again and draw a new card.
 - Si dibujas una línea que termina un cuadrado alrededor de un número, sombrea ese cuadro con su color.
- Túrnense con su pareja. El primer jugador en sombrear 3 casillas gana.



Cuando la ruleta cayó en el comodín, ¿cómo decidieron qué número escoger?

- Compañero A: Ponga un clip en 2 números en las filas grises. Cubre la suma de los 2 números con una ficha.
- Compañero B: Mueva 1 de los sujetapapeles, sume los números y cubra la suma con un contador.
- Turnarse. El primer compañero en cubrir 5 cuadrados seguidos gana.

75	64	24	26	63
65	25	22	31	55
58	30	67	32	66
72	56	54	34	71
74	23	33	73	57

5	6	7	8	9
---	---	---	---	---

17	25	49	58	66
----	----	----	----	----

	64		26	63
65	25			55
	30		32	66
72	56		34	71
74	23	33	73	

5	6	7	8	9
---	---	---	---	---

17	25	49	58	66
----	----	----	----	----

- Este es mi tablero de juego.
- ¿En dónde pondrían el otro clip?

- Hoy jugamos juegos que nos ayudaron a practicar cómo sumar hasta 10.
- ¿Cómo les fue trabajando con su pareja en los centros?
- ¿Qué salió bien? ¿Qué podemos mejorar?

This slide deck is copyright 2021 by Kendall Hunt Publishing, <https://im.kendallhunt.com/>, and is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License ([CC BY-NC 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/)).

All curriculum excerpts are under the following licenses:

IM K–5 Math™ is copyright 2021 by Illustrative Mathematics®. It is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 International License ([CC BY 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)).

This material includes public domain images or openly licensed images that are copyrighted by their respective owners. Openly licensed images remain under the terms of their respective licenses. See the image attribution section for more information.

The Illustrative Mathematics® name and logo are not subject to the Creative Commons license and may not be used without the prior and express written consent of Illustrative Mathematics®.